



## Présentation et Objectifs

Le but principal du club est de promouvoir la culture scientifique et technologique au sens large auprès des lycéens ainsi que de créer des vocations dans ces domaines.

Il a aussi comme vocation de promouvoir les filières scientifiques et techniques du lycée (S-SI, STI2D pour le secondaire, PTSI-PT et BTS pour le supérieur) et de sensibiliser au monde du numérique et de la robotique.

## Organisation

Ce club s'organise en différents pôles qui sont fortement interconnectés.

Chacun de ces pôles sont animés par un ou plusieurs membres de la communauté éducative du lycée. Pour l'instant, **3 intervenants** sont prévus :

<i>Intervenants</i>	<i>Domaines</i>
François DROUOT	Programmation de jeux ( <i>en Python ou avec le logiciel gdevelop</i> )
Laurent TAYLOR	Robotique et électronique ( <i>cartes Arduino</i> )
Aïssa ZAIBET	Vidéo

**Lieu :** Le club se déroulera en **salle 207** .

**Horaire :** Jeudi et Vendredi de 12h à 14h (peut changer en fonction des disponibilités des lycéens intéressés). Possibilité d'emmener son panier repas sur place.

## Modalités pédagogiques

L'idée principale est l'**autonomie** et l'**apprentissage par projet**. Cependant avant de pouvoir être autonome dans la création d'un projet il est nécessaire d'avoir certaines bases. Les enseignants proposeront des activités sur différents prérequis, par exemple :

- Électronique de base (*programmation pour affichage par LED, afficheur LCD, etc...*) ;
- Algorithmie de base (*par exemple via le site de france-ioi*) ;
- Programmation en Python
- ...

De plus les enseignants proposeront des projets et/ou valideront les projets proposés par les lycéens. Il sera aussi possible de participer à des concours (de robotique, de programmation, etc.), en effet cela peut donner un objectif et une motivation.